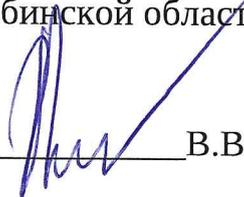


УТВЕРЖДАЮ  
Министр информационных технологий, связи и цифрового развития Челябинской области

  
И.Б. Фетисов

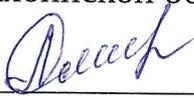
«21» октября 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Министр образования и науки Челябинской области

  
В.В. Литке

«21» октября 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Генеральный директор АНО «Центр развития цифровых технологий Челябинской области»

  
А.А. Смирнова

«21» октября 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Директор ГБПОУ «Челябинский радиотехнический техникум»

  
Л.З. Каримова

«21» октября 2024 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об организации и проведении региональных командных соревнований в области информационной безопасности для школьников «Уральский Киберщит»**

I. Общие положения

1. Настоящее Положение определяет цель и порядок проведения региональных командных соревнований в области информационной безопасности для школьников «Уральский Киберщит» (далее – Соревнования), которые состоятся с 21 октября по 5 декабря 2024 г. в г. Челябинске.

2. Соревнования проводятся в целях расширения представления участников о профессиях в области защиты информации, поиска, развития и поддержки талантливых, перспективных специалистов в сфере информационной безопасности.

3. Задачами Соревнований являются:  
создание возможностей для личностного и профессионального самоопределения и самореализации учащихся школ в сфере информационной безопасности;

выявление талантливых и перспективных участников в области защиты информации в Челябинске

развитие коммуникативных навыков, создание коммуникационной площадки для формирования команд, обмена опытом между участниками;  
развитие компетенций в сферах информационной безопасности.

4. Проведение Соревнований основывается на следующих принципах:  
открытость;  
объективность;  
прозрачность;  
честность.

5. В настоящем Положении используются следующие понятия:

Capture the flag или Захват Флага – командное соревнование по защите информации. В рамках соревнования Командам будут предложены разнообразные задания по уязвимостям веб-приложений, обратной инженерии, криптографии и криптоанализу и другим аспектам компьютерной и информационной безопасности. Успешно решив задачу, Команда захватывает Флаг. Каждый полученный Флаг приносит Команде баллы.

Jeopardy – формат соревнований, где задачи представлены в виде заданий (тасков), а ответом является Флаг.

Жюри – группа лиц, утвержденных Организатором, осуществляющая оценку результатов работы Команды и определяющая Победителей Соревнований. В состав Жюри входят представители Организатора и независимые эксперты.

Заявка – информация, предоставленная Участником при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на Сайте. Неполная, не соответствующая требованиям Положения информация, представленная потенциальным Участником, Организатором не рассматривается и Заявкой не является.

Капитан – один из Участников Команды по выбору Команды. Выбор Капитана Команды фиксируется в момент регистрации состава Команд Организатором. Капитану Команды в случае признания Команды Победителем Соревнований, вручается приз.

Команда – группа Участников, действующая от своего имени, в количестве от двух до четырех человек, объединившихся для участия в Соревнованиях. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

Менторы, эксперты – группа лиц, имеющих компетенции в проведении экспертизы поставленных Командам заданий, оказывающих консультационную помощь Командам в ходе проведения Соревнований.

Организатор – государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Челябинский радиотехнический техникум», Министерство информационных технологий, связи и цифрового развития Челябинской области, Министерство образования и науки Челябинской области, автономная некоммерческая организация «Центр развития цифровых технологий Челябинской области».

Платформа – совокупность Сайта Соревнований и проверяющей системы.

Победители и призеры Соревнования – Команды, чьи результаты признаны лучшими на основании результатов Проверяющей системы и подтвержденные протоколом Жюри, занявшие с 1 по 3 места соответственно.

Проверяющая система – система управления Флагами и начислением очков Командам.

Сайт Соревнований – ctf74.ru.

Сайт – ctf74.ru, иб74.рф.

Спонсор – юридическое лицо, оказывающее организационную, финансовую, информационную и иную поддержку Соревнованиям, предоставляющая призовой фонд.

Участник – обучающийся образовательной организации, осуществляющей подготовку по образовательным программам основного общего и среднего общего образования, а также в форме семейного образования или самообразования Челябинской области в возрасте с 14 до 18 лет, и зарегистрировавшийся в соответствии с правилами раздела 3 настоящего документа.

Флаг – строка, имеющая вид  $CTF\{\text{flag}\}$ , где flag – любые печатные символы.

Таск – задание которые необходимо решить для получения баллов.

6. Организатор Соревнований вправе в одностороннем порядке вносить изменения в настоящее Положение с публикацией этих изменений на Сайте. Для лиц, участвующих в Соревнованиях, изменения в Положение вступают в силу с момента публикации на Сайте.

## II. Сроки проведения Соревнований

7. Общий срок проведения Соревнований: с 21 октября по 5 декабря 2024 года включительно.

8. Объявление о начале регистрации на Соревнования – не позднее 28 октября 2024 года.

9. Прием Заявок от Капитана на Сайте начинается не позднее 28 октября 2024 года и заканчивается 19:00 часов 8 ноября 2024 года (местного времени).

10. Организатор направляет Капитану сообщение в электронной форме о подтверждении его регистрации в срок не позднее 11 ноября 2024 года (местного времени).

11. Отборочный тур Соревнований проводится в формате онлайн с 10:00 до 18:00 часов 13 ноября 2024 года (местного времени).

12. Финал Соревнований проводится в очном формате с 12:00 до 15:00 часов 29 ноября 2024 года (местного времени) согласно Программе проведения Соревнований по адресу места проведения Соревнований: г. Челябинск, ул. Энтузиастов, д. 17.

13. Объявление и публикация информации о победителях Соревнований на Сайте размещается не позднее 29 ноября 2024 года.

14. Вручение призов Соревнований проходит 5 декабря 2024 года рамках проведения Всероссийской конференции по информационной безопасности «ГИБЧе».

## III. Порядок регистрации и участия в Соревнованиях

15. Регистрация Команд, желающих участвовать в Соревнованиях,

осуществляется в сроки, указанные в разделе II настоящего Положения, в сети Интернет путем заполнения электронной формы регистрации, размещенной на Сайте (далее именуется – «Заявка»).

16. При заполнении Заявки Капитану Команды необходимо указать название Команды, номер/наименование образовательной организации, сведения о каждом члене команды: фамилию, имя и отчество, класс, адрес электронной почты (e-mail), контактный телефон.

17. От одной образовательной организации допускается участие не более одной Команды.

18. В Соревнованиях принимают участие обучающиеся образовательных организаций Челябинской области всех типов и видов в возрасте от 14 до 18 лет (включительно), зарегистрированные на территории Челябинской области.

Возраст участников определяется по количеству полных лет, которое исполняется участнику на дату проведения Соревнования.

19. При регистрации на Сайте для участия в Соревнованиях Капитан Команды обязан указать достоверную и актуальную информацию в соответствии с Заявкой и подтвердить, что ознакомился и согласен с условиями настоящего Положения и располагает согласиями членов Команды на обработку их персональных данных при проведении Соревнований.

Организатор вправе запросить у Капитана Команды подтверждение анкетных данных, указанных при регистрации. Указание недостоверной информации при регистрации является основанием для дисквалификации участника.

20. Организатор направляет Капитану Команды Соревнования сообщение в электронной форме о подтверждении его регистрации в качестве участника в срок, указанный в пункте 10 настоящего Положения, по адресу электронной почты, указанному в Заявке.

21. Команда, зарегистрированная для участия в Соревнованиях, имеет право изменить состав и количество участников команды, подав повторно Заявку в срок, указанный в пункте 9 настоящего Положения.

22. Регламент Соревнований, этапы участия в Соревнованиях прописаны в Программе, опубликованной на Сайте.

23. Плата за участие в Соревнованиях не взимается. Участники Соревнований самостоятельно несут и оплачивают все расходы, связанные с участием в Соревнованиях. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период онлайн проведения Соревнований необходимых им технических и программных средств. Участник несет ответственность за корректность работы своих технических устройств (в том числе отключения, неисправность/поломки технических средств), которые они используют в ходе выполнения заданий отборочного тура Соревнований. Организатор на время проведения финала Соревнований предоставляет необходимые технические и программные средства.

#### IV. Порядок организации и проведения Соревнований

24. Соревнования проводятся в формате jeopardy (task-based).

Task-based (или jeopardy) – это формат, при котором предоставляется набор задач (заданий), к которым требуется найти ответ и отправить его. Ответ представляет собой Флаг. За верно выполненное задание Команда получает определенное количество очков. Чем задание сложнее, тем больше очков будет полагаться за правильный ответ.

25. Для выполнения заданий Участникам предоставляется доступ к Платформе.

26. Проверка результатов выполнения заданий производится автоматически на Платформе с отображением обновляющейся таблицы результатов (Scoreboard). Отображаемое количество набранных очков и рейтинг Команд являются предварительными результатами Соревнований.

27. Командам категорически запрещено наносить вред инфраструктуре Организатора Соревнования (удалять Флаги из уязвимых сервисов или задач на сервере Организатора, генерировать неоправданно большой объем трафика на сервер Организатора и т.п.).

28. Командам категорически запрещено применять навыки социальной инженерии в отношении других Команд или Организатора (выпрашивать Флаги, задавать наводящие вопросы относительно решения задач и т.п.).

29. Командам разрешено задавать вопросы Организатору, касающиеся технической части решения задач, а также сообщать о найденных ошибках.

30. В случае равенства количества набранных очков, выше классифицируется та Команда, которая раньше выполнила задание.

31. Жюри на основании результатов Проверяющей системы подводит итоги Соревнований, составляет и подписывает протокол, где указываются победитель Соревнований, занявший 1 место, и призеры Соревнований, занявшие 2 и 3 место соответственно.

## V. Жюри Соревнований

32. Член Жюри выполняет следующие функции:

а) оценивает результаты выполнения заданий Участниками Соревнований;  
б) принимает решение о дисквалификации Участников, нарушивших правила, предусмотренные Положением, на основании информации, предоставленной Организатором;

в) рассматривает обращения Участников Соревнований к Организатору и принимает решение по результатам их рассмотрения;

г) анализирует и обобщает итоги Соревнований и определяет Победителей.

33. Критерием окончательности результатов Соревнований является согласие с результатами более чем 50% членов Жюри.

34. В Жюри не имеют права участвовать: родственники Участника Соревнований, непосредственный руководитель Участника Соревнований.

35. Член Жюри должен заявить Организатору о самоотводе в случае необходимости оценки Команды, с Участником или Участниками которой член Жюри связан определенными финансовыми или другими интересами.

## VI. Права и обязанности Команд Соревнований

36. Команда обязуется:

соблюдать все условия настоящего Положения;  
проходить задания Соревнований в назначенное время;  
предоставить Организатору данные, необходимые для обеспечения регистрации на Соревнования, организации финала Соревнований и предоставления подарков, если Команда станет победителем или призером;  
предоставить Организатору дополнительные данные, необходимые для обеспечения проведения очных мероприятий Соревнований.

37. Команда имеет право:

своевременно получать информацию о сроках и условиях проведения Соревнований;  
в любой момент отказаться от участия в Соревнованиях.

## VII. Порядок подведения итогов Соревнований и награждение победителя и призеров

38. Подведение итогов отборочного тура Соревнований состоится путем объявления и публикации информации о прошедших в финал командах на Сайте – не позднее 15 ноября 2024 года. В финале Соревнований участвует 10 (десять) команд, выбранных по итогам отборочного тура Соревнований.

39. Подведение итогов финала Соревнований состоится путем объявления Победителей и призеров незамедлительно после определения Победителей и призеров и не позднее 29 ноября 2024 года на Сайте.

40. Победитель и призеры Соревнований награждаются дипломами, все участники награждаются сертификатами

41. Призы предоставляются Спонсорами.

42. Информация о призах размещена на Сайте.

43. Победитель и призеры получают призы в соответствии с решением жюри.

44. Вручение призов Победителю и призерам Соревнований проходит 5 декабря 2024 года рамках проведения Всероссийской конференции по информационной безопасности «ГИБЧе».

45. Организатор оповещает Капитанов Команд, признанных Победителем и призерами Соревнований, о присуждении приза, используя контактные данные, указанные Капитаном Команды в электронной форме регистрации на Сайте, и не несет ответственности за невозможность оповещения Капитана Команды вследствие указания им недостоверной/неполной контактной информации.

46. Организатор не несет ответственности за распределение Капитаном Команды приза между Участниками Команды, признанных победителем и призерами. Приз распределяется между Участниками Команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора и Спонсора.

### VIII. Заключительные положения

47. Соревнования организованы и проводятся в соответствии с условиями Положения и законодательством Российской Федерации. Условия Положения распространяются как на Участников, так и на иных лиц, участвующих в процессе проведения Соревнований, в т.ч. членов Жюри, Экспертов, обслуживающего персонала и иных лиц. В случае несоблюдения Положения любое из указанных лиц может быть отстранено от процесса проведения Соревнований. При этом в случае причинения несоблюдением Положения любого рода ущерба или вреда себе либо третьим лицам/их имуществу, Организатор и иные лица, привлекаемые для организации и проведения Соревнований, ни при каких обстоятельствах не будут нести ответственность за последствия совершения таких действий указанными лицами.

48. Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Капитана Команды, означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым из Участников соответствующей Команды.

49. Организатор имеет право незамедлительно приостановить или отстранить (исключить) от дальнейшего участия в Соревнованиях участников, уведомив их об этом.

50. Основаниями для приостановления или отстранения (исключения) из Соревнований могут являться:

подача участником заявления о приостановлении участия или отстранении (исключении) из Соревнований;

несоответствие требованиям, предъявляемым к участнику, установленным настоящим Положением;

представление подложных документов или заведомо ложных сведений о себе при заполнении анкеты;

самостоятельная фото- и видеосъемка в ходе участия в Соревнованиях материалов заданий и результатов выполнения заданий, размещение фотографий и видеоматериалов заданий Соревнований в сети Интернет, в социальных сетях или других открытых источниках информации, публикация материалов заданий и результатов выполнения заданий, в том числе посредством предоставления их представителям средств массовой информации;

использование подсказок или иной помощи при прохождении Соревнований;

публикация ложной, дискредитирующей информации о Соревнованиях и его участниках;

попытка оказать влияние на решения жюри на всех этапах;

иные нарушения настоящего Положения.

51. Указанная в настоящем Положении информация о порядке и правилах проведения Соревнований размещается на Сайте.

52. Изменения, внесенные в настоящее Положение, подлежат публикации на Сайте. Продолжая участие в Соревнованиях, участник тем самым выражает согласие с внесенными в настоящее Положение изменениями.

53. Во всем, что не урегулировано Положением, Организатор и Участники руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.

54. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Соревнований, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора Соревнований.